タイトル－Ｇ０６Ｔ

イメージデータ処理または発生一般［２００６．０１］

定義説明

このサブクラスは以下のものを包含する：

一般的な目的で画像データを処理するためのプロセッサアーキテクチャまたはメモリ管理

幾何学的画像の転換

画像強調または抑制

画像分析

画像符号化

二次元画像の生成

アニメーション

三次元画像のレンダリング

コンピューターグラフィックスのための三次元モデル作成

コンピューターグラフィックスのための三次元モデルまたは画像を操作するもの

他の分類箇所との関係

サブクラスＧ０６Ｔは画像データ処理または生成のための機能志向の分類箇所です。特定の応用に特に適した画像データ処理または生成は関連するサブクラスに分類する。画像処理または画像生成の一般的な利用の基本的な細部を細述せずに，当該利用を単に述べるだけの文献は応用に関する分類箇所に分類する。

参照

応用指向参照

特別に適合するとき，特定の目的のために利用されるとき，またはより大きな系に組み込まれるときに、その分類箇所の主題事項が包含される分類箇所の例：

特定の応用に特に適した画像データの処理または生成	関連のサブクラスを参照のこと，例. A61B, G01C, G01N, G01R, G06K, G09G, H04N

情報参照

検索に必要と思われる以下の箇所に注意すること：

放射線診断用機器	A61B 6/00
２次元以上の表示ができるディスプレイを用いるゲームに関するもの	A63F 13/00
光学的な手段による，長さ，厚みまたは類似の直線寸法，角度，面積，表面または輪郭の不規則さの測定	G01B 11/00
写真計量または映像計量	G01C 11/00
ホログラムを得るためまたはそれらから像を得るために光，赤外または紫外波を用いたホログラフィー的方法または装置	G03H 1/00
ホログラムの合成	G03H 1/08
計算機利用設計	G06F 30/00
印刷または手書きされた文字を読み取るまたは認識するもの，またはパターンを認識するもの，例．指紋	G06F 18/00, G06V
道路上の車両に対する交通制御システム	G08G 1/00
教習または訓練目的のためのシミュレータ	G09B 9/00
表示；広告；サイン；ラベルまたはネームプレート；シール	G09F
ビット・マップ・メモリを用いる個々のグラフィックパターンの表示に特徴がある，陰極線管表示器および他の可視的表示器に共通する，可視的表示器の制御装置または回路	G09G 5/36
文書または類似のものの走査，伝送または再生	H04N 1/00

テレビカメラ	H04N 23/00
テレビジョン方式；カラーテレビジョン方式	H04N 7/00, H04N 11/00

用語説明

この分類箇所では、以下の用語または表現はここに表示された意味で使用される：

2D	二次元の
3D	三次元の

同義語およびキーワード

特許文献においては下記の略語をよく用いる

CAD	Computer-Aided Design 計算機利用設計
DCT	Discrete Cosine Transform 離散コサイン変換
GUI	Graphical User Interface グラフィックユーザーインターフェース
LCD	Liquid Crystal Display 液晶ディスプレー
AR	Augmented Reality 拡張現実
MR	Mixed Reality 複合現実
VR	Virtual Reality バーチャルリアリティ